**T.C.**

**KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ**

**FEN BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ**

**BİLİŞİM SİSTEMLERİ MÜHENDİSLİĞİ**

****

**Paralel ve Dağıtık Sistem Programlama**

**İşlem Yoğunluğuna Sahip Matrislerin MPI Kütüphanesi ile İşlem Sürelerinin Hesaplanması**

**Oğulcan Uçarsu**

**185172014**

**ÖĞRETİM GÖREVLİSİ**

**DOÇ. DR. Hikmet Hakan GÜREL**

**KASIM 2019**

**1.Problem Tanımı**

Matrisler, bilim ve bilimin alt dallarında kullanılan matematiksel hesaplama araçlarından bir tanesidir. Matrislerin çarpımları, dağıtık şekilde farklı çekirdekler üzerinden yapılarak Paralel Programlama çalışma prensibi ve performansı gözlemlenmiştir. İşlemler 1000 - 10000 boyutlu matrisler üzerinden 1000’er arttırarak sağlanmıştır.

**2.Yöntem**

Paralel Programlama, Windows bir bilgisayarın üzerinde, kurulan Ubuntu işlem sisteminde ki sanal bilgisayarda denenmiştir. Ubuntu işletim sistemi, ‘Oracle VM Virtual Box Programı’ kullanılarak kurulmuştur. MPI kütüphanesi ile Matris çarpımı yapacak olan Ubuntu Bilgisayar’ın özellikleri şu şekildedir.

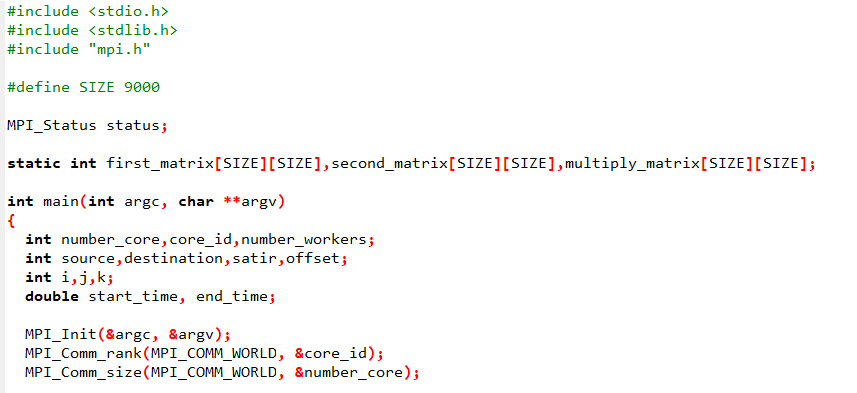
* İşletim Sistemi: Ubuntu 64 bit
* Bellek: 8 GB

Ubuntu sanal bilgisayarı kurduktan sonra, Matris çarpımlarını yapabilmek için, ‘GCC’ derleyicisinin ve ‘Open MPI’ kütüphanesinin indirilmesi gerekmektedir. Sırası ile terminal ekranına,

* ‘sudo apt install gcc’ komutu ile GCC derleyicisi indirilir.
* ‘sudo apt install mpich’ komutu ile Open MPI kütüphanesi ile indilir.

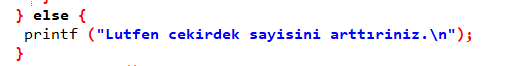
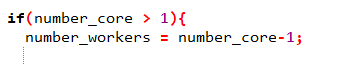
**2.1 Paralel programlama ile Matris çarpımı yapacak olan kodun oluşturulması**

Open MPI ile matris çarpımı yapacak olan kod yazılırken, C programlama dili kullanılmıştır. Sebebi ise C programlama dilinin, paralel ve seri programlama için uygun olması hem de MPI vb. paralel programlama kütüphaneleri ile uyumlu çalıştığı için tercih edilmiştir.



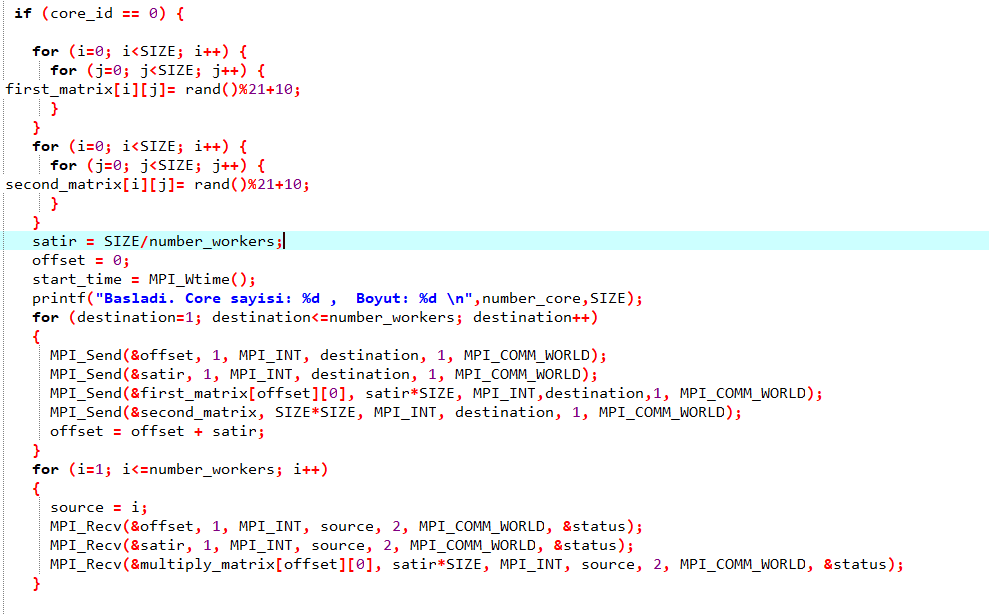
Şekil – 1 Paralel Programlama ile Matris çarpımı yapacak olan kodun değişkenlerinin tanımlanması

İlk önce Open MPI kütüphanesini kullanabilmek için, ‘include<mpi.h>’ kodu yazılarak Open MPI kütüphanesi projeye import edilir. Daha sonra matris çarpımı yapacak olan matrisler, matris boyutları ve değişkenler tanımlanır. ‘MPI’ ile başlayan kod parçaları ise Paralel programlama yapabilmek için, Open MPI kütüphanesinin ayağa kalkmasını sağlamaktadır. ‘Init’ komutu, Open MPI kütüphanesini kullanan bütün kodlarda bulunması zorunludur. Kütüphaneyi ayağa kaldırıyor diyebiliriz. ‘rank’ komutu ise ‘processlere’ sıra vermektedir. ‘size’ komutu ise ‘processlerinin’ sayısını verir.



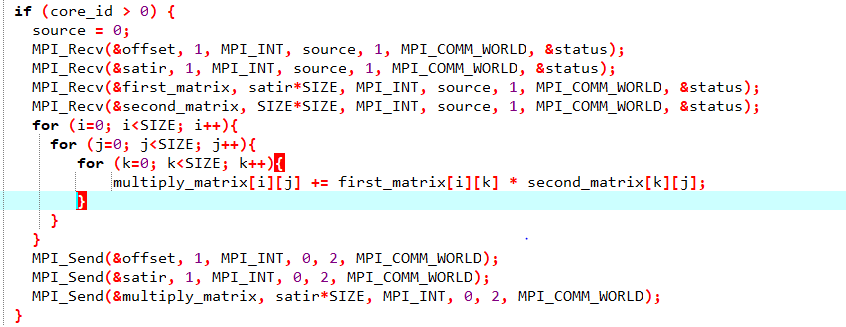
Şekil – 2 ‘core’ sayılarının kontrol edilmesi

Matris çarpımının birden fazla çekirdek üzerinde yapılması için ‘core’ sayısının kontrolü yapılır.



Şekil – 3 Master çekirdeğin matrisleri oluşturması ve görevleri işci çekirdeklere dağıtması

Id’si sıfır olan çekirdek, master(ana) çekirdek kabul edilerek, matris çarpımı yapacak olan değerlere ‘random’ değerler atayarak, diğer görev yapacak olan çekirdeklere ilk ‘for’ döngüsünün içerisinde çarpacak oldukları matris satırları gönderilir. 2. ‘for’ döngüsünde ise, görevlerini tamamlayan işci çekirdeklerden matris çarpım sonuçlarının değerleri alınarak işlem tamamlanır.



Şekil – 4 İşci çekirdeklerin, kendilerine verilen matris çarpımı görevini yapan kod

Master(Ana) çekirdekten görevler dağıtıldıktan sonra işci çekirdekler sırası ile kendilerine verilen görevleri gerçekleştirir.

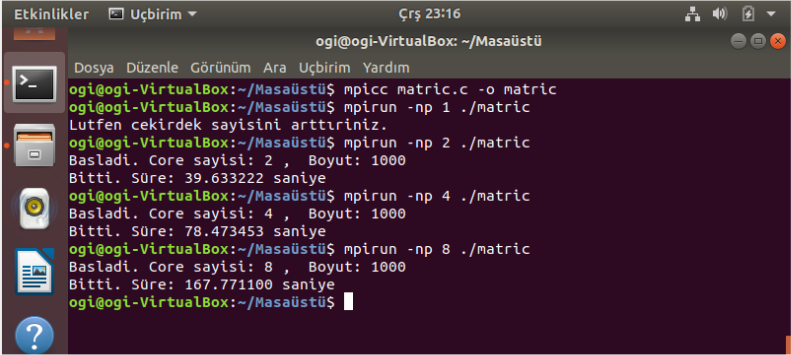
**2.2 Paralel programlama ile çarpılan matrislerin zamansal sonuçları**

Aşağıda 1000\*1000’den 10000\*10000’e kadar 1000’er 1000’er artan matrislerin çarpım sonuçlarının değerlendirilmesi yapılacaktır. Yazılan kodun çalıştırılması için ilk önce derlenmesi gerekmektedir. Derledikten sonra kaç çekirdekte çalışacağını belirterek programı çalıştırırz.

* ‘mpicc matric.c –o matric’ kodu derler.
* ‘mpirun –np 2 ./matric’ programı çalıştırır. 1, 2, 4, 8 parametreleri kaç çekirdekte çalışacağını belirtir.

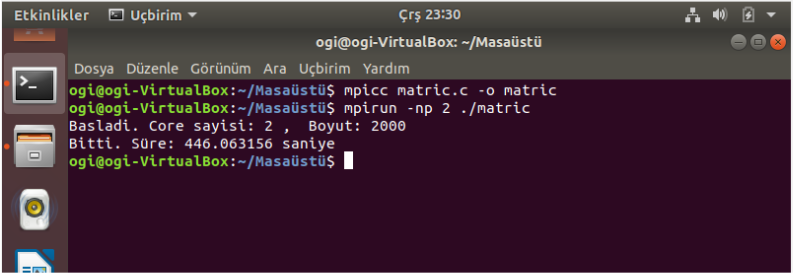
En performanslı matris çarpımının kaç tane ‘core’ üzerinde çalıştığını bulmak için 1000\*1000 matrisinde 2, 4 ve 8 ‘core’ çalıştırılmıştır.

* 1000\*1000 matris
  + En hızlı çarpım 2 ‘core’ üzerinde olmuştur. En yavaş ise 8 ‘core’ üzerinde olmuştur.
    - 2 ‘core’ -> 39.6 saniye
    - 4 ‘core’ -> 78.4 saniye
    - 8 ‘core’ -> 167.7 saniye sürmüştür.

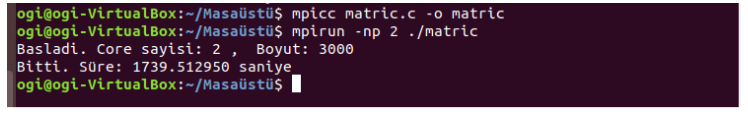


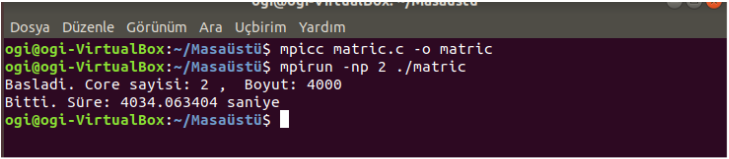
Şekil – 5 1000\*1000 işlem süresi

* 2000\*2000 matris
  + İşlem süresi aşağıda ki şekilde gösterilmiştir. 446.06 Saniye’de işlem tamamlanmıştır.



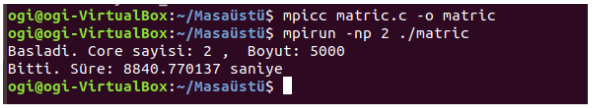
Şekil – 6 2000\*2000 İşlem süresi

* 3000\*3000 matris
  + İşlem süresi aşağıda ki şekilde gösterilmiştir. 1739.51 Saniye’de işlem tamamlanmıştır Şekil – 7 3000\*3000 İşlem süresi
* 4000\*4000 matris
  + İşlem süresi aşağıda ki şekilde gösterilmiştir. 4034.06 Saniye’de işlem tamamlanmıştır.



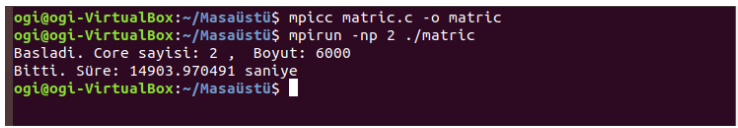
Şekil – 8 4000\*4000 İşlem süresi

* 5000\*5000 matris
  + İşlem süresi aşağıda ki şekilde gösterilmiştir. 8840.77 Saniye’de işlem tamamlanmıştır.



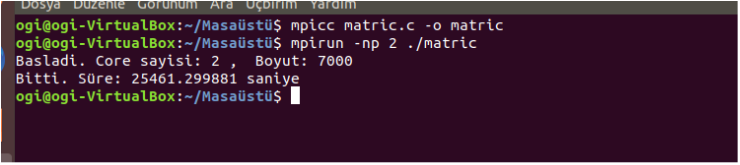
Şekil – 9 5000\*5000 İşlem süresi

* 6000\*6000 matris
  + İşlem süresi aşağıda ki şekilde gösterilmiştir. 14.903,97 Saniye’de işlem tamamlanmıştır.



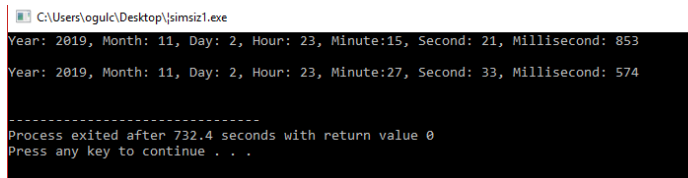
Şekil – 10 6000\*6000 İşlem süresi

* 7000\*7000 matris
  + İşlem süresi aşağıda ki şekilde gösterilmiştir. 25.461,29 Saniye’de işlem tamamlanmıştır.



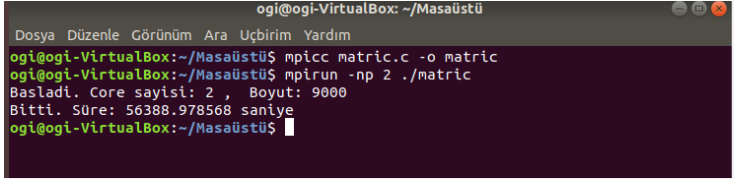
Şekil – 11 7000\*7000 İşlem süresi

* 8000\*8000 matris
  + İşlem süresi aşağıda ki şekilde gösterilmiştir. 12 Dakika 1 Saniye 227 Milisaniye’de işlem tamamlanmıştır.



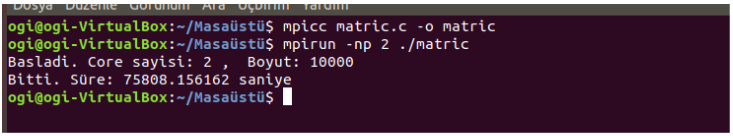
Şekil – 12 8000\*8000 İşlem süresi

* 9000\*9000 matris
  + İşlem süresi aşağıda ki şekilde gösterilmiştir. 56.388,97 Saniye’de işlem tamamlanmıştır.



Şekil – 13 9000\*9000 İşlem süresi

* 10000\*10000 matris
  + İşlem süresi aşağıda ki şekilde gösterilmiştir. 75.808,15 Saniye’de işlem tamamlanmıştır.



Şekil – 14 10000\*10000 İşlem süresi

**Referanslar**

1. Young C.Y. Precalculus. John Wiley Sons, 2010.

2. Leise K.B.T. The linear algebra behind Google, SIAM Review, 48:3 569-581, 2006

3. Godsil C.R. Gordon Algebraic Graph Theory, Springer-Verlag, 2004.

4. <https://www.d.umn.edu/~gshute/arch/loop-unrolling.xhtml>

5.<http://astroa.physics.metu.edu.tr/MANUALS/intel_ifc/mergedProjects/optaps_for/common/optaps_hlo_unrl.htm>

6. <https://www.geeksforgeeks.org/loop-unrolling/>

7. <https://www.includehelp.com/articles/threading-in-c-programming-language-with-gcc-linux.aspx>

8. <https://www.tutorialspoint.com/multithreading-in-c>